



# Règlement League of Legends

## Sommaire

I.	Modes de matchs.....	1
A.	Match en BO1 .....	1
B.	Match en BO3 .....	1
C.	Match en BO5 .....	1
II.	Déroulement de la compétition.....	1
A.	Phase de poules .....	1
B.	Tour principale .....	1
III.	Déroulement des matchs.....	1
IV.	Capitaine .....	2
V.	Règles annexes.....	2
VI.	Comportement interdit ou sanctions .....	2

## **I. Modes de matchs**

Le sigle BO signifie « Best of », c'est-à-dire au meilleur sur X parties, nombre de victoire nécessaires= $(X/2)+1$ .

### **A. Match en BO1**


Un match en BO1 se joue en une seule manche, l'équipe remportant la partie gagnera le match. L'équipe « blue side » sera désigné par pile ou face.

### **B. Match en BO3**

Un match en BO3 signifie que la première équipe remportant deux parties gagnera le match. L'équipe « blue side » sera désigné par pile ou face.

### **C. Match en BO5**

Un match en BO5 signifie le meilleur sur 5 parties, c'est-à-dire que la première équipe remportant deux parties gagnera le match. L'équipe « blue side » sera celle venant du winner bracket.

 Nous utiliserons le format BO5 exclusivement pour la finale, ce qui signifie que l'équipe venant du winner bracket aura une victoire d'avance.

## **II. Déroulement de la compétition**

La compétition se déroulera dans un premier temps par des phases de poules qui répartiront les joueurs dans un arbre principal et un arbre loser, les deux arbres seront dotés.

### **A. Phase de poules**

- 8 poules de 4 équipes
- Match en BO1
- Les deux premières équipes de chaque poule seront qualifiées pour l'arbre Principal
- Les deux dernières de chaque poule seront qualifiées pour l'arbre Amateur

### **B. Tour principale**

- Match en BO3
- Chaque arbre est à double élimination
- Finale en BO5 avec 1 victoire offerte à l'équipe restée dans l'arbre « winner »

## **III. Déroulement des matchs**

- Match en 5v5 sur « La faille de l'invocateur »
- Tous les champions et objets sont autorisés
- Match au format « Draft de tournoi »
- Pile ou face pour définir l'équipe qui choisit le side
- Le gagnant du match devra se rendre au carré Admin pour donner le résultat

## **IV. Capitaine**

Avant le début de la compétition, chaque équipe doit désigner un capitaine qui se présentera auprès des admins du tournoi. Celui-ci peut être l'un des joueurs, coach ou le manager. Ce dernier ne pourra pas être changé au cours de la LAN.

Le capitaine d'équipe aura à sa charge :

- Le pile ou face
- L'annonce des scores
- Les plaintes officielles
- De la relation avec le staff en cas de problème

Dans le cas d'un problème, il est tenu à être le seul présent au carré admin.

## **V. Règles annexes**

- Retard : Un retard de 15 minutes ou plus sera sanctionné d'une défaite. En cas d'absence des deux équipes, les deux équipes se verront attribués une défaite.
- Actions interdites : Utilisations de bugs, cheat, insultes, endommagement du matériel. Des sanctions seront prises allant jusqu'à l'exclusion de l'équipe selon la gravité de l'action et sa répétition.
- First pick : Décidé à pile ou face sauf pour les finales où l'équipe de l'arbre « winner » choisira de l'avoir ou de le laisser
- Stream : les streams personnels sont interdits sauf accord de l'organisation.
- Décision arbitrale : Dans certaines situations, l'organisateur se réservera le droit de prendre des décisions pour trancher lors d'un problème survenant sur le jeu.

## **VI. Comportement interdit ou sanctions**

Une équipe peut être réprimandée et recevoir un avertissement si l'un de ses joueurs commet l'une des infractions suivantes :

- Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi.
- Arriver en retard à l'heure de convocation
- Contester la décision d'un officiel de tournoi
- Utiliser un langage ou des gestes insultants
- Être coupable de comportement antisportif
- Recevoir plus d'un avertissement
- Être coupable d'actes violents
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable
- Violier les règles de ce règlement

Les sanctions peuvent aller d'un Ban en moins lors de la Draft à une expulsion du tournoi.