



Règlement La Grosse Baston

Sommaire

I.	Modes de matchs.....	1
A.	Match en BO3	1
B.	Match en BO5	1
II.	Déroulement de la compétition.....	1
A.	Généralités.....	1
B.	Arbre à élimination direct.....	1
C.	Déroulement d'un match.....	1
a.	Phase de ban	1
b.	Déroulé d'un BO3 1v1.....	1
III.	Paramètres des jeux.....	2
A.	Dragon Ball Fighter Z.....	2
B.	Street Fighter V	2
C.	Tekken 7	2
D.	Mortal Kombat 11.....	2
E.	Gank Beast	2
IV.	Règles annexes.....	3

I. Modes de matchs

Le sigle BO signe « Best of », c'est-à-dire au meilleur sur X parties, nombre de victoire nécessaires= $(X/2)+1$.

A. Match en BO3

Un match en BO3 signifie le meilleur sur 3 parties, c'est-à-dire que le premier joueur à remporter deux matchs gagne la manche.

B. Match en BO5

Un match en BO5 signifie le meilleur sur 5 parties, c'est-à-dire que la première équipe remportant trois parties gagnera le match.

II. Déroulement de la compétition

A. Généralités

- Equipe de 2
- Jeux : Mortal Kombat 11, Dragon Ball Fighter Z, Street Fighter 5, Tekken 7 et GangBeast
- Intégralité du tournoi sur la journée du dimanche

B. Arbre à élimination direct

- Match en BO5
- Méthode de ban pour la sélection de l'ordre des jeux
- Chaque jeu sera disputé en BO3

C. Déroulement d'un match

a. Phase de ban

- La première équipe à bannir est déterminée par un pierre-feuille-ciseaux
- A tour de rôle chaque équipe choisit un jeu qui sera joué en ordre inverse des choix (système du ban)
- Ex. : équipe A choisit GangBeast, équipe B choisit MK11, A choisit SF5, B choisit DBZ ; l'ordre des jeux pour le BO5 sera : Tekken7 -> DBZ -> SF5 -> MK11 -> GangBeast

b. Déroulé d'un BO3 1v1

- Chaque équipe choisit un premier et un deuxième joueur
- Les premiers joueurs de chaque équipe s'affrontent
- Les deuxièmes joueurs de chaque équipe s'affrontent
- En cas d'égalité, les gagnants de chaque match s'affrontent

III. Paramètres des jeux

A. Dragon Ball Fighter Z

- Match en 3v3
- Stage : Aléatoire
- Temps : 300 secondes

B. Street Fighter V

- Temps de combat : 60s
- Choix du personnage : Libre / Méthode du double Blind
- Mode de jeu : Versus
- Stage : Aléatoire
- Pas d'handicap

C. Tekken 7

- Temps de combat : 60s
- Choix du personnage : Libre / Méthode du double Blind
- Mode de jeu : Versus
- Stage : Aléatoire
- Pas d'handicap

D. Mortal Kombat 11

- Temps de combat : 90s
- Choix du personnage : Libre
- Mode de jeu : Versus
- Stage : Aléatoire
- Pas d'handicaps

E. Gank Beast

- Mode de jeu : Gang
- Nombre de victoires : 3
- Les joueurs de la même équipe doivent se mettre sous la même couleur

IV. Règles annexes

- Retard : Un retard de 5 minutes ou plus sera sanctionné d'une défaite. En cas d'absence des deux équipes, les deux équipes se verront attribués une défaite.
- Actions interdites : Utilisations de bugs, cheat, insultes, comportement anti-sportif, violences. Des sanctions seront prises allant jusqu'à l'exclusion de l'équipe selon la gravité de l'action et sa répétition.
- Pause : Interdite et entraîne la perte du round même si involontaire.
- Utilisation de joystick sans fil : déconnexion obligatoire du périphérique après le match.