



Règlement FIFA19 2v2

Sommaire

I.	Modes de matchs.....	1
A.	Match en BO1	1
B.	Match en BO3	1
II.	Déroulement de la compétition.....	1
A.	Règles communes	2
B.	Phase de poules	2
C.	Arbre à élimination direct.....	2
III.	Règles annexes.....	2

I. Modes de matchs

Le signe BO signifie « Best of », c'est-à-dire au meilleur sur X parties, nombre de victoires nécessaires = $(X/2)+1$.

A. Match en BO1

Un match en BO1 signifie que le match est joué en une seule fois.

B. Match en BO3

Un match en BO3 signifie le meilleur sur 3 parties, c'est-à-dire que le premier joueur à remporter deux matchs gagne la manche.

II. Déroulement de la compétition

La compétition se déroulera dans un premier temps par une phase de poules qui répartira les équipes dans un arbre à élimination direct en fonction de leur résultat.

1er poule A
4ème poule D

2ème poule C
3ème poule B

2ème poule B
3ème poule C

1er poule D
4ème poule A

1er poule B
4ème poule C

2ème poule D
3ème poule A

2ème poule A
3ème poule D

1er poule C
4ème poule B

Chaque joueur a la **possibilité de ramener sa manette personnelle.**

Les organisateurs se réservent le droit de modifier ce règlement à tout moment et sans préavis.

A. Règles communes

- Mode « Exhibition »
- Toutes les équipes autorisées sauf Légende et féminines
- Difficulté : Légende
- Mi-temps : 6 minutes
- Vitesse de jeu : Normale
- Blessures : Oui
- Remplacement : 3
- Arbitre/Stade : Aléatoire
- Heure/Météo/Saison : Jour/Sec/Printemps
- Caméra : Diffusion TV
- Radar : 2D
- Instructions pour les joueurs : Autorisées
- Ballon : Par défaut
- Assistance passe/centre : au choix des joueurs
- Gardien manuel autorisé
- Défense par défaut

B. Phase de poules

- 4 poules de 4 joueurs
- Match en BO1
- Système de points :
 - Match gagné : 3 points
 - Match Nul : 1 point
 - Match perdu : 0 point

C. Arbre à élimination direct

- Match en BO1
- Finale en BO3

III. Règles annexes

- Retard : Un retard de 5 minutes ou plus sera sanctionné d'une défaite. En cas d'absence des deux joueurs, ils se verront tous deux attribués une défaite.
- Actions interdites : Utilisations de bugs, cheat, insultes, endommagement du matériel. Des sanctions seront prises allant jusqu'à l'exclusion de l'équipe selon la gravité de l'action et sa répétition.
- Pause : Autorisées lors de la possession du ballon, peut entraîner une disqualification lors d'une pause sans possession du ballon.
- Utilisation d'une manette personnelle : déconnexion **obligatoire** du périphérique après le match. Les périphériques sans fil seront refusés.