



Règlement FIFA19

Sommaire

I.	Modes de matchs.....	1
A.	Match en BO1	1
B.	Match en BO3	1
II.	Déroulement de la compétition.....	1
A.	Règles communes	1
B.	Phase de poules	1
C.	Arbre principale	2
D.	Arbre amateur.....	2
III.	Règles annexes.....	2

I. Modes de matchs

Le signe BO signe « Best of », c'est-à-dire au meilleur sur X parties, nombre de victoire nécessaires= $(X/2)+1$.

A. Match en BO1

Un match en BO1 signifie que le match est joué en une seule fois.

B. Match en BO3

Un match en BO3 signifie le meilleur sur 3 parties, c'est-à-dire que le premier joueur à remporter deux matchs gagne la manche.

II. Déroulement de la compétition

La compétition se déroulera dans un premier temps par une phase de poules qui répartira les joueurs dans un arbre « principale » ou « amateur » selon le résultat des poules, chacun étant en élimination directe. Chaque joueur a la **possibilité de ramener sa manette personnelle**.

Les organisateurs se réservent le droit de modifier ce règlement à tout moment et sans préavis.

A. Règles communes

- Mode « Exhibition »
- Toutes les équipes autorisées **sauf Légende et féminines**
- Difficulté : Légende
- Mi-temps : 6 minutes
- Vitesse de jeu : Normale
- Blessures : Oui
- Remplacement : 3
- Arbitre/Stade : Aléatoire
- Heure/Météo/Saison : Jour/Sec/Printemps
- Caméra : Diffusion TV
- Radar : 2D
- Instructions pour les joueurs : Autorisées
- Ballon : Par défaut
- Assistance passe/centre : au choix des joueurs
- Gardien manuel autorisé
- Défense par défaut

B. Phase de poules

- 16 poules de 4 joueurs
- Match en BO1
- Système de points :
 - Match gagné : 3 points
 - Match Nul : 1 point
 - Match perdu : 0 point

C. Arbre principal

- Arbre à élimination directe
- Match en BO1 jusqu'au 1/8^{ème} de finales
- Match en BO3 à partir des 1/8^{ème} de finales
- Finale en BO3 sur scène

D. Arbre amateur

- Arbre à élimination directe
- Match en BO1 jusqu'au quart de finales
- Match en BO3 à partir des quarts de finales
- Finale en BO3

III. Règles annexes

- Retard : Un retard de 5 minutes ou plus sera sanctionné d'une défaite. En cas d'absence des deux joueurs, ils se verront tous deux attribués une défaite.
- Actions interdites : Utilisations de bugs, cheat, insultes, endommagement du matériel. Des sanctions seront prises allant jusqu'à l'exclusion de l'équipe selon la gravité de l'action et sa répétition.
- Pause : Autorisées lors de la possession du ballon, peut entraîner une disqualification lors d'une pause sans possession du ballon.
- Utilisation d'une manette personnelle : déconnexion **obligatoire** du périphérique après le match. Les périphériques sans fil seront refusés.